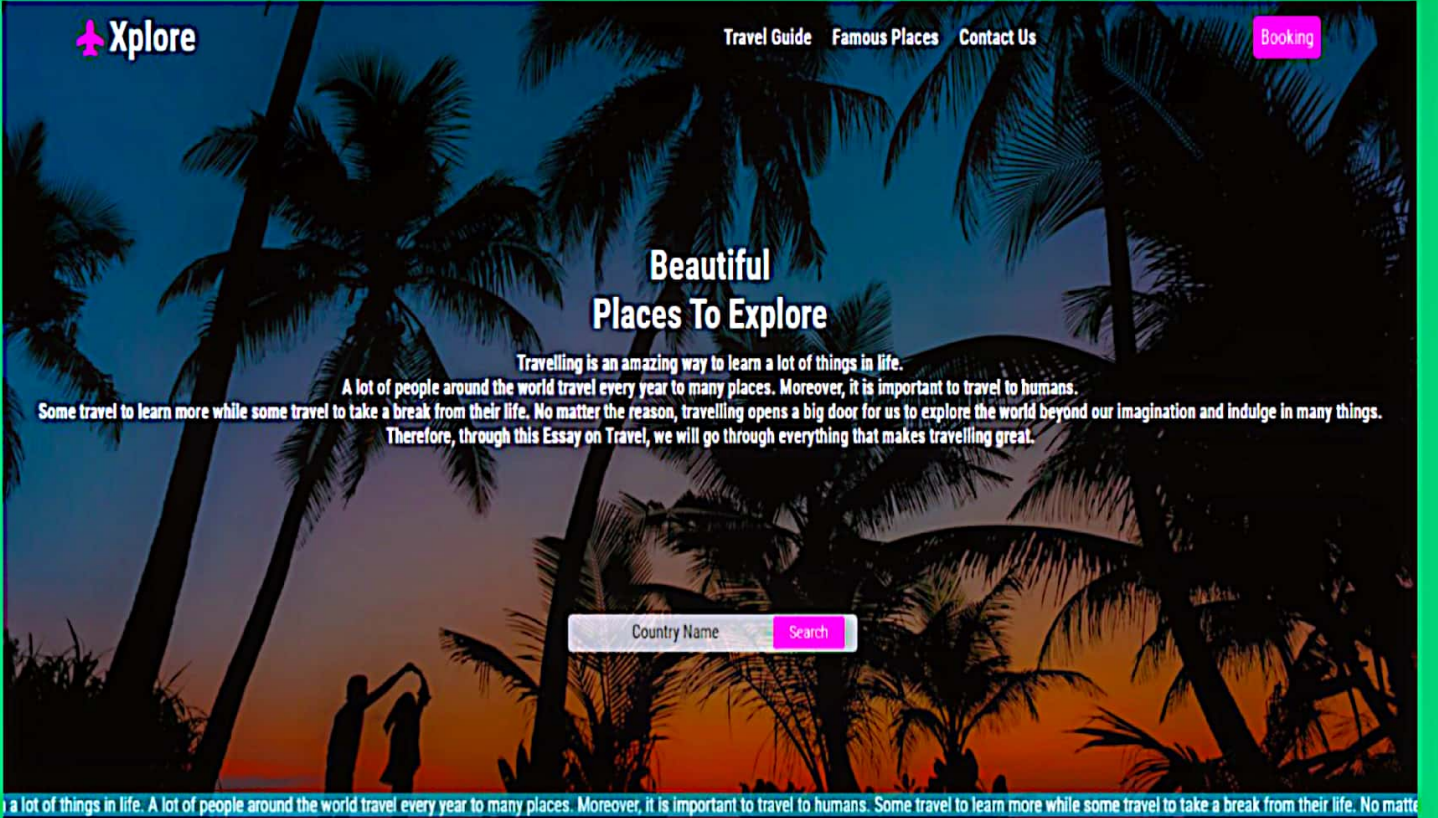




# ওয়েব ডিজাইন অ্যান্ড ডেভেলপমেন্ট- ১



আবির

কম্পিউটার টেকনোলজি

(২০২২-২০২৩) সেশন

বিশেষ দৃষ্টব্য : বানান ভুল ও কাটাছেঁড়া থাকতে পারে, সেজন্য আমি ক্ষমা প্রার্থী।

অতিসংক্ষিপ্ত প্রশ্নোত্তর :-

১। ভাষাবস্বার্থক কী ?

উত্তর :- ভাষাবস্বার্থক হলো পরস্পর-সম্মতকৃত কতগুলো ভাষাব-  
শ্রেণীর সমষ্টি। যার প্রত্যেক মাল্টি-মিডিয়া কনটেন্ট জুড়ে থাকে।

২। ব্রাজ্জার কাকে বলে ?

উত্তর :- যে মিলেমের মাধ্যমে ব্যবহারকারি-ও ইন্টারনেট-  
জগতের মাঝে সমন্বয় সাধন হয় তাকে ব্রাজ্জার বলে।

৩। ফন্ট-বিন্দু বলাত কী বুঝায় ?

উত্তর :- ফন্ট-বিন্দু হলো গ্রাফিক্যাল ইন্টার-ইন্টারফেস বা  
ভাষাবর যে অংশ ব্যবহারকারি দেখতে পায়।

৪। ব্যাক-বিন্দু বলাত কী বুঝায় ?

উত্তর :- ব্যাক-বিন্দু ডিপ্লোমামেন্ট হলো ভাষাবর শ্রেণীর  
অনুষ্ঠান-বিষয় বা সার্ভার-নির্ভর কাজ করা।

৫। ফন্ট-অটোম্যাটিক ডিপ্লোমামেন্ট কাকে বলে ?

উত্তর :- যে ব্যক্তি ফন্ট-বিন্দু র (বিং) ব্যাক-বিন্দু উভয় প্রকার  
ডিপ্লোমামেন্ট এর কাজ করে তাকে ফন্ট-অটোম্যাটিক ডিপ্লোমামেন্ট-  
বলে।

৬। ক্লাউড কম্পিউটিং কী ?

উত্তর :- ক্লাউড কম্পিউটিং এমন কেবরনের কম্পিউটিং মিলেম  
যেখানে কম্পিউটার-হার্ডওয়্যার, সফটওয়্যার-ও নেটওয়ার্ক-ডিভাইস  
ব্যবহার-কারি ইন্টারনেটের মাধ্যমে কোন সার্ভিস বা সেবা  
প্রদান করা হয়।

৭। URL কী ?

উত্তর :- URL হলো Uniform Resource Locator.

৮। URL এর কয়টি অংশ ও কী কী ?

উত্তর :- URL এর তিনটি অংশ -

(i) প্রটোকল ।

(ii) ডোমেইন ।

(iii) পথ ।

৯। UX এবং UI-ডিফাইনিশন কী ?

উত্তর :- UI: UI হলো User Interface অর্থাৎ কোন উদ্দেশ্য সাধনের ক্ষেত্রে অ্যাক্সেস ব্যবহার করার দিকে দেখতে পায় যেটিই হলো User Interface.

UX: UX হলো User Experience অর্থাৎ কোন উদ্দেশ্য সাধনের ক্ষেত্রে ব্যবহারের পর ব্যবহার করার যে অভিজ্ঞতা অর্জন করে যেটিই হলো User Experience.

১০। মার্কাআপ অ্যাপ্রোচ কী ?

উত্তর :- যে প্রক্রিয়া বা অধা ব্যবহার করে Computer এর কোন ডিভাইসে মানুষের পঠন যোগ্য করে Online বা web platform এ উপস্থাপন করা হয়- তাকে মার্কাআপ অ্যাপ্রোচ বলে।

১১। বিভিন্ন মার্কআপ ল্যাঙ্গুয়েজের নাম লেখ।

- (I) HTML : Hypertext Markup Language.
- (II) XML : Extensible Markup Language.
- (III) MML : Mail Markup Language.
- (IV) DML : - Dynamic Markup Language.
- (V) DHTML : Dynamic Hypertext Markup Language.

১২। HTML কী?

উত্তর :- HTML হলো : Hypertext Markup Language.

এটি স্থানান্তর মার্কআপ ল্যাঙ্গুয়েজ কোন প্রোগ্রামিং ল্যাঙ্গুয়েজ নয়।

১৩। HTML কে কখন-কখনের ভাষা আছে?

উত্তর :- দুই-ধরনের -

- (I) সিম্পল ভাষা।
- (II) ডাবল ভাষা।

১৪। অ্যাক্সন-ভাষা কী?

উত্তর :- অ্যাক্সন-ভাষা হলো ডকুমেন্ট বা পেজ অন্য কোন ভাষার সাহায্যে লিখা করার জন্য অ্যাক্সন-ভাষা ব্যবহার করা হয়।

১৫। UI ডিজাইনের বিষয় সমূহ কী কী?

উত্তর :- UI ডিজাইনের বিষয় সমূহ :

- (I) Visual design.
- (II) Color
- (III) Graphic Design.
- (IV) Layouts.
- (V) Typography.

১৫। রেসপন্সিভ ডেভেলপমেন্ট কী?

উত্তর:- একটি ডেভেলপমেন্ট কো-অপন সকল প্রকার ডিভাইস, দ্রুত স্ক্রিন বা বড় স্ক্রিনে কোন প্রকার ভুল ছাড় সহজে ব্যবহার করা যায় তখন সেই ডেভেলপমেন্টকে রেসপন্সিভ ডেভেলপমেন্ট বলে।

১৬। ফ্রন্ট-এন্ড কী?

উত্তর:- ফ্রন্ট-এন্ড হলো আশ্রয়কারি কাগামো যেখানে অ্যাপ্লিকেশন বা ডেভেলপের ডেভেলপার ব্যাংকি (এক) শ্রমসম্পন্ন বিষয় রু যুলো আড়া থেকে তৈরি করা থাকে।

১৭। কয়েকটি CSS ফ্রন্ট-এন্ডের নাম লেখ।

- (I) Bootstrap
- (II) Tailwind
- (III) Foundation
- (IV) Bulma
- (V) Skeleton (Skeleton)

১৮। কয়েকটি ডাটা ড্রিফট ফ্রন্ট-এন্ডের নাম লেখ।

- (I) jQuery
- (II) React.js
- (III) Redux
- (IV) Vue.js
- (V) Angular.js

২০। জেরুগেরি কী ?

উত্তর:- জেরুগেরি হলো জাভাস্ক্রিপ্ট এর অন্যতম জনপ্রিয় ওপেন সোর্স লাইব্রেরি।

২০। ক্লাসের - সার্টে পিওন ল্যাঙ্কুয়েজ কী ?

উত্তর:- ক্লাসের - সার্টে পিওন ল্যাঙ্কুয়েজ হল একটি ল্যাঙ্কুয়েজ। যখন কোন ব্যক্তি উয়েব ব্রাউজার তখন তার ব্রাউজার সার্ভারের সংযোগ হারাই: Execute করবে।

২২। JavaScript এর গুরুত্ব পূর্ণ দুইটি বৈশিষ্ট্য লেখ।

(i) JavaScript HTML Content কে পরিবর্তন করে।

(ii) JavaScript CSS Content কে পরিবর্তন করে।

২৬। Query এর Syntax লেখ।

Syntax:- `$( 'selector' ).action();`

২৪। কয়েকটি কোড এডিটরের নাম লেখ।

উত্তর:- নিচে কয়েকটি কোড এডিটরের নাম লেখা হলো।



যেমন:- if statement, else if statement,  
else statement.

৩০। If statement এর syntax লেখ।

```
if (Condition) {  
    Statements;  
    -----  
    -----  
}
```

৩২। Switch statement কাকে বলে?

উত্তর: অনেকগুলো condition এর মাধ্যমে মোকাবেলায়  
Select করার জন্য যে statement কে ব্যবহার করা  
হয় তাকে Switch statement বলে।

৩৩। AJAX কী?

উত্তর: AJAX হলো Asynchronous JavaScript and XML.

৩৪। Third-party API বলতে কী বুঝায়?

উত্তর: API অর্থ হলো Application programming Interface  
Third-party API দুটি Application এর মাধ্যমে একেটির সাথে  
কাজ করে।

৩৫। AWS কী?

উত্তর: অ্যামাজন ওয়েব সার্ভিসেস (AWS) হলো Amazon-এর  
একটি Computing platform.

স্বাংক্ষিপ্ত-প্রশ্নোত্তর :-

১। উয়েব টেকনোলজির বিভাগগুলো স্বাংক্ষেপে বর্ণনা কর।

উত্তর :- উয়েব টেকনোলজি কে নিম্নলিখিত-বিভাগে শ্রেণীবদ্ধ করা যেতে পারে।

(ক) উয়ার্ল্ড ওয়ার্ল্ড উয়েব (WWW) :- বিভিন্ন টেকনোলজির উপর ভিত্তি করে উয়ার্ল্ড ওয়ার্ল্ড উয়েব গঠিত করা হয়। যেমন :- HTML, HTTP।

(খ) উয়েব ব্রাউজার :- উয়েব ব্রাউজার- এমন একটি সফটওয়্যার যা সার্ভার এবং ব্যবহারকারীর মধ্যে যোগাযোগ স্থাপন করে।

(গ) উয়েব সার্ভার :- উয়েব সার্ভার এমন একটি সার্ভার যা উয়েবসাইটের ফরম্যাট লগ্নি রাখা এবং একে ইন্টারনেটের মাধ্যমে অন্য computer থেকে অ্যাক্সেস করা যায়।

২। বিগ ডাটা অ্যানালাইসিস বলতে কী বুঝায়।

উত্তর :- প্রতিদিন নানা রকমের ডিজিটাল প্রযুক্তি ব্যবহারের ফলে যে বিশাল পরিমাণ ডাটা জমা হয় তাই বিগ ডাটা বলে।

বর্তমানে এর বিশালতা এত বেশি হ্রদিয়েছে যে একটি পরিচালনা এবং বিশ্লেষণ করা বা ড্যাটাবেজের ব্যাপার হয়ে দাড়িয়েছে।

বিগ ডাটায় রয়েছে অসংখ্য মানুষের ব্যবহার পছন্দ, যা নিয়ে কাজ করলে আমরা অর্থনৈতিক যোগে লাভের পাশ্চাত্য পাশ্চি আমাদের জীবনযাত্রার মান উন্নত হবে।

বিগ ডাটা নিয়ে কাজ করার বর্তমান সবচেয়ে ভালো, জনপ্রিয়  
সম্পদ ওপেন সোর্স প্ল্যাটফর্ম হলো (Hadoop)।

৩। ডাটাবেস রিয়েলিটি এবং ব্লকচেইন Data কাঁ ?

উত্তর :-

ডাটাবেস রিয়েলিটি :- ডাটাবেস রিয়েলিটি বলতে বিভিন্ন ধরনের  
সামগ্রিক ডাটাবেস, ন্যাচারাল, ও ডাটা স্টো ইত্যাদির ডিজিটাল  
অভিভাৱকে বুঝায়। এটি ব্যবহার করে দ্রুত বয়েসে রিয়েলিটি  
সিমেট্রি বাস্তব অভিজ্ঞতা কমন হার তা বান্দনা করা যায়।

ব্লকচেইন :- ব্লকচেইন এক ধরনের চেইন যা শিকাল। ব্লক হলো  
Data ব্লক, যখন এই ব্লকগুলো একটির সাথে একটি ক্রমিক  
অনুক্রমের মতো তৈরি হয়, এটি হলো ব্লকচেইন।

৪। বর্তমানে বিশ্বে ব্যবহৃত অটোমেশন গুলোর নাম লেখ।

(i) Automated parking system.

(ii) Metro Rail.

(iii) Robotic Gas pump.

(iv) Automated texting apps.

(v) Self-parking Robot System.

৫। HTML এর সুবিধা গুলো লেখ।

(i) খুব সহজে লেখা যায়।

(ii) যে কোন প্ল্যাটফর্মে এর কাজ করা যায়।

(iii) অকাম বার্ডে ডাটা প্রসেসিং করে,

(iv) ও ডিডি, ডিডিডি, ইবি সহজেই সাফল্য করা যায়।

(v) খুব সহজেই CSS এবং Java script সাফল্য করা যায়।

৬। UX এবং UI ডিজাইনের মধ্যে পার্থক্য।

UI ডিজাইন	UX ডিজাইন
(i) UI হলো User Interface যা কোন নির্দিষ্ট বাস্তবিক ডিজাইন।	(i) UX হলো User Experience যা ব্যবহারকারীর অভিজ্ঞতা
(ii) UI ডিজাইনের ক্ষেত্রে উন্নয়ন/ফ্রন্ট-এন্ড প্রয়োজন নেই।	(ii) UX ডিজাইনের ক্ষেত্রে উন্নয়ন/ফ্রন্ট-এন্ড প্রয়োজন আছে।
(iii) UI ডিজাইনার হতে হলে খুব বেশি অভিজ্ঞতার প্রয়োজন নেই।	(iii) UX ডিজাইনার হতে হলে অবশ্যই অভিজ্ঞতার প্রয়োজন আছে।
(iv) একমুখী UI ডিজাইনার UX ডিজাইনার নয়।	(iv) একমুখী UX ডিজাইনার UI ডিজাইনার হয়।

৭। টেবিল ট্যাগ কী? উদাহরণ দাও।

উত্তরঃ উন্নয়ন পেজে কোন টেবিল প্রদর্শনের জন্য যে ট্যাগ ব্যবহৃত হয় ব্যবহৃত হয় তাকে টেবিল ট্যাগ বলে।

নিচে Table Tag এর উদাহরণ দেওয়া হলো:

```
<body>  
  <table>  
    <tr>  
      <th> Name </th>  
      <th> Roll </th>  
      <th> Result </th>  
    </tr>
```

```
</tr>
<th> Abir </th>
<th> 732309 </th>
<th> 3.95 </th>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<th> Munna </th>
```

```
<th> 732294 </th>
```

```
<th> 3.76 </th>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</body >
```

১) HTML এর ঋণকচার লেখা।

নিচে HTML-5 এর ঋণকচার লেখা হলো:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> </TITLE>
</HEAD>
<BODY >
// All CODE HERE
</BODY >
</HTML >
```

১। CSS এর syntax লেখ।

নিচে CSS এর syntax লেখা হলো:

```
div {  
  color : Red ;  
  Text-align : center ;  
}
```

এখানে, div = selector.  
color = property.  
Red = value.  
Text-align = property.  
center = value.

∴ Selector { action }

১০। CSS এর padding এবং margin বলতে কি বুঝায়?

উত্তর: padding হলো HTML এলিমেন্টের বর্ডার এবং কন্টেন্টের মাঝখানের দূরত্ব। Marg margin হলো বর্ডারের চার দিকের দূরত্ব। নিচে padding এবং margin এর বর্ণনা দেওয়া হলো:

padding :-

padding-left : 5px ;

padding-right : 5px ;

padding-top : 5px ;

padding-bottom : 5px ;

∴ padding : 5px, 5px, 5px, 5px ;

Margin :-

margin - Top = 5px;

margin - Bottom = 5px;

margin - Left = 5px;

margin - Right = 5px;

margin : 5px, 5px, 5px, 5px;

১১। CSS পজিশন বলতে কী বুঝায়।

উত্তর: HTML এলিমেন্ট-এর অবস্থান কোথায় হবে তা নির্ধারণের জন্য CSS পজিশন প্রোপার্টি ব্যবহার করা হয়।

মিডিয়াম এক্স-এ ও ধরনের পজিশন প্রোপার্টি ব্যবহার করা হয়।

(i) Static.

(ii) Relative.

(iii) Fixed.

(iv) Absolute.

(v) Sticky.

১২। CSS ফ্রেমওয়ার্ক-গুলোর নাম লেখ।

উত্তর: CSS ফ্রেমওয়ার্ক-গুলো হলো:

(i) Bootstrap.

(ii) Tailwind.

(iii) Foundation.

(iv) Bulma.

(v) Skeleton.

২৩। ক্লায়েন্ট সার্ভি প্রিন্সিপাল। ল্যাঙ্কুয়েজের সুবিধা গুলো লেখ।

- (১) ক্লায়েন্ট সার্ভি প্রিন্সিপাল। ল্যাঙ্কুয়েজের আলাদা করা খুব সহজ।
- (২) প্রতি খুব শক্তিশালী হওয়ার ফলে দ্রুত কাজ করা করে।
- (৩) Data processing ক্লায়েন্ট সার্ভি হলে খুব ভাল সার্ভিসের প্রয়োজন হয় না।
- (৪) ক্লায়েন্ট সার্ভি প্রিন্সিপাল। ল্যাঙ্কুয়েজ দিয়ে খুব সহজেই ~~সহ~~ mathematical অ্যাপ্লিকেশন গুলো করা যায়।
- (৫) কাজ করতে খুব কম সময় লাগে।

২৪। ক্লায়েন্ট সার্ভি প্রিন্সিপাল। ল্যাঙ্কুয়েজের অসুবিধা গুলো লেখ।

- (১) প্রতি নিরাপদ নয়।
- (২) জাপনীয় অর্থাৎ প্রেরণের জন্য উপযুক্ত নয়।
- (৩) খুব সহজেই Enable বা Disable করা যায়।
- (৪) রক্ষণাবেক্ষন জটিল হয়।
- (৫) সার্ভিস সার্ভি প্রিন্সিপাল। ল্যাঙ্কুয়েজের সুমনায় কম সুবিধা বিদ্যমান।

৯৫। Java Script এর Data Type গুলোর নাম লেখ।

- (i) String
- (ii) Number
- (iii) BigInt
- (iv) Boolean
- (v) Undefined
- (vi) Null
- (vii) Symbol
- (viii) Object.

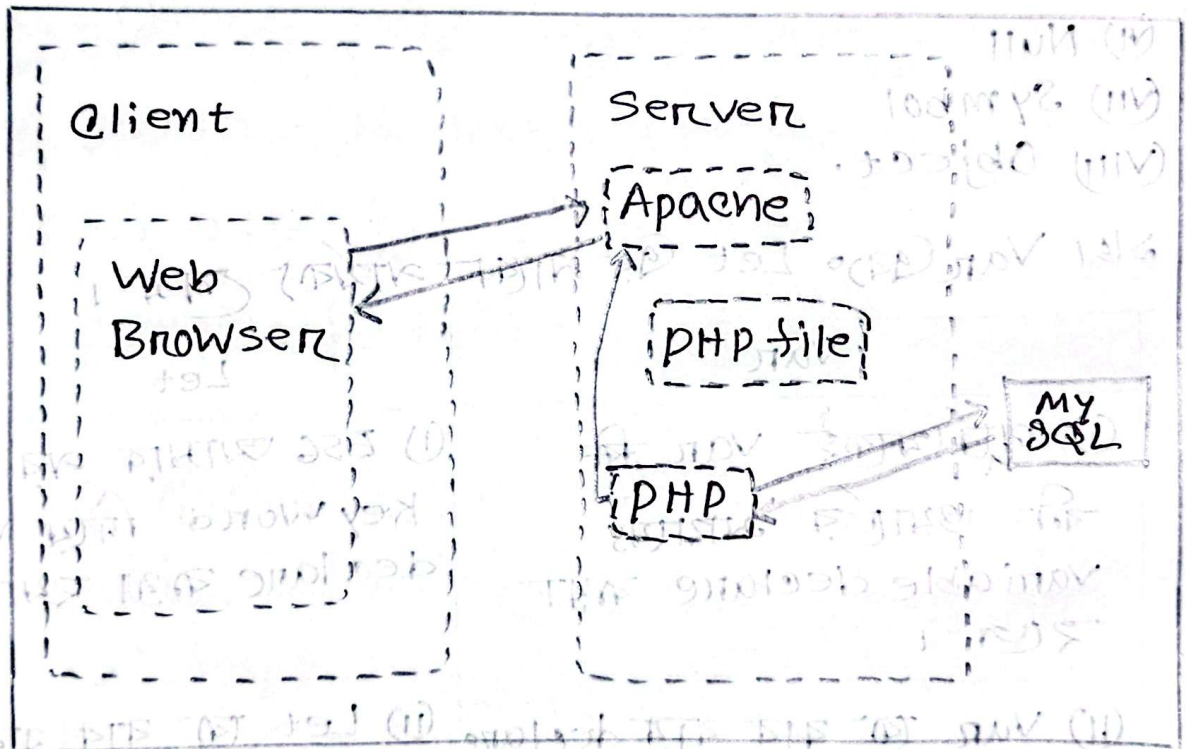
৯৬। Var এবং Let এর মধ্যে পার্থক্য লেখ।

Var	Let
(i) পূর্ব থেকেই var কী-কী-ওয়ার্ডের মাধ্যমে variable declare করা হতো।	(i) ES6 আমায় পর- Let keyword দিয়ে variable declare করা হয়।
(ii) Var কে বার বার declare করা যায়।	(ii) Let কে বার বার declare করা যায় না।
(iii) var এর ব্যবহার স্লোকের দ্বারা সীমাবদ্ধ নয়।	(iii) Let এর ব্যবহার স্লোকের দ্বারা সীমাবদ্ধ।
(iv) var কে স্লোকের বাইরে থেকে Access করা যায়।	(iv) Let কে স্লোকের বাইরে থেকে Access করা যায় না।

০৭। PHP ল্যান্ডজুয়াজের কাজ করার প্রক্রিয়া ব্যাখ্যা কর।

উত্তর: PHP কে Execute করার জন্য একটি সার্ভার-কম্পিউটার লাগবে। কোনা একটি-একটি সার্ভার সফটওয়্যার নির্দিষ্ট ল্যান্ডজুয়াজ।

নিচে চিত্রের সাহায্যে PHP এর কাজ করার প্রক্রিয়া দেখানো হলো:



বিশদে, Apache হলো সার্ভার, PHP file হলো যেখানে Code করা হয়েছে। MySQL হলো Database.

১৮। PHP এর প্রয়োজনীয়তা অন্বেষণে \* বর্ণনা কর।

উত্তর: PHP একটি সার্ভার-সাইড স্ক্রিপ্টিং ল্যাঙ্গুয়েজ।  
এটি মূলত Dynamic website তৈরি-করণ ব্যবহৃত  
হয়। বর্তমানে web Development এর জন্য এটি খুব  
জনপ্রিয় ল্যাঙ্গুয়েজ।

সারা বিশ্বে PHP programmer এর রয়েছে ব্যাপক  
চাহিদা এবং আকর্ষণীয় বেতন।

কিছু কিছু কাম্পানি PHP Developer দেব-সরাসরি-  
Software Engineer হিসেবে নিয়োগ দেয়।

১৯। অ্যামোসিমেটিক- অ্যারে বলতে কী বুঝায়?

অ্যামোসিমেটিক অ্যারে :- অ্যামোসিমেটিক অ্যারে- এমন একটি  
অ্যারে যেখানে প্রতিটি Data নির্দিষ্ট-কী-ড্যানু- দিয়ে- চিহ্নিত  
করা হয়। বিস্ময়ে Key Name অনুযায়ী exiute করা  
হয়। নিচে কন উদাহরণ দেওয়া হলো:

(I) Key : Key সার্ভারনত String বা Int type হয় ,

(II) Value : যে কোন Data type হতে পারে ।

```
<? php
```

```
$tarjana = array(
```

```
    "95" => "Maths",
```

```
    "90" => "Physics",
```

```
    "93" => "Chemistry",
```

```
    "97" => "English" ,
```

201. If, else If, else Statement का Syntax बताइए।

(i) If Statement Syntax.

```
If (condition) {
```

```
Statement ;
```

```
}
```

(ii) else If Statement Syntax.

```
If (condition) {
```

```
Statement ;
```

```
}
```

```
else If (condition) {
```

```
Statement ;
```

```
}
```

```
else If (condition) {
```

```
Statement ;
```

```
}
```

(iii) else Statement Syntax.

```
If (condition) {
```

```
Statement ;
```

```
}
```

```
else {
```

```
Statement ;
```

```
}
```

২০। Switch statement এর Syntax লেখ।

```
switch(n) {  
    case label 1 ;  
        Statement ;  
        break ;  
  
    case label 2 ;  
        Statement ;  
        break ;  
  
    case label 3 ;  
        Statement ;  
        break ;  
  
    - - -  
    default ;  
        Statement ;  
}  
}
```

২১। while loop ব্যবহার করে PHP program লেখ।

```
<?php  
$x = 1  
while ($x <= 10) {  
    echo " The number is : $x <br>";  
    $x++;  
}  
?>
```

২৬। Switch Statement ব্যবহার করে PHP প্রোগ্রাম লেখ।

```
<?php
```

```
$favcolor = "red";
```

```
switch ($favcolor) {
```

```
case "red"
```

```
echo "your favorite color is red!";
```

```
break;
```

```
case "blue"
```

```
echo "your favorite color is blue!";
```

```
break;
```

```
case "green"
```

```
echo "your favorite color is green!";
```

```
break;
```

```
}
```

```
?>
```

২৪। প্যারামিটার-ও আর্জুমেন্ট-কী-?

একটি ফাংশন যে সব ইনপুট গ্রহণ করে সেগুলো হলো প্যারামিটার। প্যারামিটার গুলো ফেরিয়ে দেয়া হিসেবে ডিফাইন করা হয়।

একটি ফাংশন কাল করার সময় প্যারামিটার-গুলোর জন্য পাস করার জন্য যে expectation ব্যবহার করা হয় তাকে আর্জুমেন্ট- বলে।

২৫। HTTP এর post, Get, put, patch, Delet মেথড বর্ণনা কর।

Post Method : post Method এর মাধ্যমে মাঠের Data পাঠানো এবং নতুন রিসোর্স তৈরি করা হয়।

Get method : সার্ভার থেকে Data পুনরুদ্ধার করার জন্য Get method ব্যবহার করা হয়।

put method :- put Method ব্যবহার করে পুরাতন রিসোর্স কে আপডেট করা হয়।

patch Method :- patch Method এও পুরাতন Data আপডেট করা হয়।

Delet Method : সার্ভার থেকে কোন রিসোর্সকে মুছে ফেলার জন্য Delet Method ব্যবহার করা হয়।

রচনামূলক প্রশ্নোত্তর :-

- (১) ওয়েব কোলোমফি ডে উয়েব ডেভেলপমেন্ট সমস্যা বর্ণনা কর।
- (২) একজন উয়েব ডেভেলপারের দায়িত্ব বর্ণনা কর।
- (৩) একজন উয়েব ডেভেলপারের কর্মক্ষেত্র গুলো বর্ণনা কর।
- (৪) UX এবং UI ডিজাইন বর্ণনা কর।
- (৫) HTML এর ৫টি ট্যাগের বর্ণনা দাও।
- (৬) CSS থেকে ফন্টওয়ার্ক গুলো বর্ণনা কর।
- (৭) JS থেকে ফন্টওয়ার্ক গুলো বর্ণনা কর।
- (৮) জেইকসনের স্ট্রাকচার বর্ণনা কর।

- (IX) ডেভেলপিং ও-টি-বিল্ড ইন ফাংশন বর্ণনা কর।
- (X) PHP কী? এর কাজ করার প্রক্রিয়া বর্ণনা কর।
- (XI) PHP ডে variable লেখার নামকরণ গুলো লেখ।
- (XII) CRUD অপারেশন গুলো বর্ণনা কর।
- (XIII) HTTP-এর Get, post, put, patch, Delete মেথডগুলো বর্ণনা কর।

\_\_\_\_\_ ০ \_\_\_\_\_